**Casos de uso v1.1**

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | CU-1 |
| **Título** | Registrarse |
| **Descripción** | El usuario se podrá registrar en la aplicación introduciendo su dirección de correo electrónico, un nombre de usuario y una contraseña válida en los campos correspondientes. |
| **Precondición** | El usuario no ha iniciado sesión con alguna cuenta en la aplicación. |
| **Postcondición** | El usuario queda registrado correctamente en la aplicación con los datos introducidos. |
| **Escenario principal** | |
| 1. El usuario pulsa “¿No tienes cuenta? Regístrate”. 2. El sistema muestra el formulario de creación de una cuenta nueva. 3. El usuario introduce su dirección de correo electrónico. 4. El usuario introduce un nombre de usuario. 5. El usuario introduce una contraseña válida. 6. El usuario introduce nuevamente la contraseña introducida en el paso 5. 7. El usuario pulsa el botón “Crear cuenta”. 8. El sistema verifica la validez de los datos introducidos. 9. El sistema crea una cuenta con la información introducida por el usuario. 10. El sistema inicia la sesión del usuario y lo redirige a la pantalla principal de la aplicación. | |
| **Escenario alternativo** | |
| **Campos obligatorios sin rellenar**  8a. El usuario no introduce la dirección de correo electrónico, el nombre de usuario y/o la contraseña.  8a.1. El sistema muestra un mensaje informativo avisando de que deben rellenarse todos los campos.  8a.2. El sistema vuelve al paso correspondiente con los datos ya introducidos anteriormente.    **Correo electrónico no válido**  3a. El usuario introduce una dirección de correo no válida.  3a.1. El sistema muestra un mensaje informativo indicando que la dirección de correo no cumple con el formato esperado.  3a.2. El sistema vuelve al paso 3 con los datos ya introducidos anteriormente.  **Correo electrónico ya en uso**  3b. El usuario introduce una dirección de correo ya registrada previamente en el sistema.  3b.1. El sistema muestra un mensaje informativo indicando que esa dirección de correo ya se encuentra en uso.  3b.2. El sistema vuelve al paso 3 con los datos ya introducidos anteriormente.  **Nombre de usuario no válido**  4a. El usuario introduce un nombre de usuario no válido.  4a.1. El sistema muestra un mensaje informativo indicando que el nombre de usuario no cumple con el formato esperado.  4a.2. El sistema vuelve al paso 4 con los datos ya introducidos anteriormente.  **Nombre de usuario ya en uso**  4b. El usuario introduce un nombre de usuario ya registrado previamente en el sistema.  4b.1. El sistema muestra un mensaje informativo indicando que ese nombre de usuario ya se encuentra en uso.  4b.2. El sistema vuelve al paso 4 con los datos ya introducidos anteriormente.  **Contraseña no válida**  5a. El usuario introduce una contraseña que tiene menos de 8 caracteres y/o que no incluye al menos un carácter especial.  5a.1. El sistema muestra un mensaje informativo indicando que la contraseña no cumple con el formato esperado.  5a.2. El sistema vuelve al paso 5 con los datos ya introducidos anteriormente.  **Contraseñas no coinciden**  6a. El usuario introduce una contraseña diferente a la introducida en el paso 5.  6a.1. El sistema muestra un mensaje informativo indicando que las contraseñas introducidas son diferentes.  6a.2. El sistema vuelve al paso 6 con los datos ya introducidos anteriormente. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | CU-2 |
| **Título** | Iniciar sesión |
| **Descripción** | El usuario podrá iniciar sesión en la aplicación utilizando su dirección de correo electrónico o nombre de usuario y la contraseña en los campos correspondientes. |
| **Precondición** | El usuario está registrado en la aplicación. |
| **Postcondición** | El usuario inicia sesión en la aplicación con éxito. |
| **Escenario principal** | |
| 1. El sistema muestra el formulario de inicio de sesión. 2. El usuario introduce su dirección de correo electrónico o nombre de usuario. 3. El usuario introduce su contraseña. 4. El usuario pulsa el botón “Acceder”. 5. El sistema verifica la validez de los datos introducidos. 6. El sistema permite el acceso del usuario a la aplicación. 7. El sistema inicia la sesión del usuario. 8. El sistema redirige al usuario a la pantalla principal de la aplicación. | |
| **Escenario alternativo** | |
| **Campos obligatorios sin rellenar**  5a. El usuario no introduce la dirección de correo electrónico (o nombre de usuario) y/o la contraseña.  5a.1. El sistema muestra un mensaje informativo avisando de que deben rellenarse todos los campos.  5a.2. El sistema vuelve al paso 2 junto con los datos ya introducidos anteriormente.    **Correo electrónico no válido**  2a. El usuario introduce una dirección de correo no válida.  2a.1. El sistema muestra un mensaje informativo indicando que la dirección de correo no cumple con el formato esperado.  2a.2. El sistema vuelve al paso 2 con los datos ya introducidos anteriormente.  **Correo electrónico no registrado**  2b. El usuario introduce una dirección de correo que no se encuentra registrada en el sistema.  2b.1. El sistema muestra un mensaje informativo indicando que esa dirección de correo no está asociada a ninguna cuenta registrada.  2b.2. El sistema vuelve al paso 2 con los datos ya introducidos anteriormente.  **Contraseña no válida**  3a. El usuario introduce una contraseña no válida.  3a.1. El sistema muestra un mensaje informativo indicando que la contraseña tiene menos de 8 caracteres o no incluye al menos un carácter especial.  3a.2. El sistema vuelve al paso 3 con los datos ya introducidos anteriormente.  **Contraseña incorrecta**  3b. El usuario introduce una contraseña diferente a la que pertenece a la cuenta del paso 2.  3b.1. El sistema muestra un mensaje informativo indicando que la contraseña introducida no es correcta.  3b.2. El sistema vuelve al paso 3 con los datos ya introducidos anteriormente. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | CU-3 |
| **Título** | Cerrar sesión |
| **Descripción** | El usuario podrá cerrar sesión en la aplicación. |
| **Precondición** | El usuario ha iniciado sesión.  El usuario se encuentra en la pantalla principal.  El usuario tiene abierto el menú lateral. |
| **Postcondición** | El usuario cierra la sesión de su cuenta con éxito. |
| **Escenario principal** | |
| 1. El usuario pulsa el botón “Cerrar sesión”. 2. El sistema muestra el mensaje “¿Deseas cerrar sesión?”. 3. El usuario selecciona “Sí”. 4. El sistema cierra la sesión del usuario. 5. El sistema redirige al usuario a la pantalla de inicio de sesión. | |
| **Escenario alternativo** | |
| **Cancelar cierre de sesión**  3a. El usuario selecciona “No”.  3a.1. El sistema redirige al usuario a la pantalla principal. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | CU-4 |
| **Título** | Cambiar contraseña |
| **Descripción** | El usuario podrá cambiar su contraseña en caso de haberla olvidado, recibiendo un correo electrónico en la dirección de correo asociada a su cuenta con la información para poder modificarla. |
| **Precondición** | El usuario no ha iniciado sesión con alguna cuenta en la aplicación.  El usuario se encuentra en la pantalla de inicio de sesión. |
| **Postcondición** | El usuario modifica la contraseña de su cuenta con éxito. |
| **Escenario principal** | |
| 1. El usuario pulsa “¿Olvidaste tu contraseña?”. 2. El sistema muestra el formulario para restablecer la contraseña. 3. El usuario introduce su dirección de correo electrónico. 4. El sistema verifica la validez de los datos introducidos. 5. El sistema envía un correo electrónico al usuario con las instrucciones para cambiar su contraseña. 6. El sistema redirige al usuario a la pantalla de inicio de sesión. | |
| **Escenario alternativo** | |
| **Campo obligatorio sin rellenar**  4a. El usuario no introduce la dirección de correo electrónico.  4a.1. El sistema muestra un mensaje informativo avisando de que deben rellenarse todos los campos.  4a.2. El sistema vuelve al paso 3.    **Correo electrónico no válido**  3a. El usuario introduce una dirección de correo no válida.  3a.1. El sistema muestra un mensaje informativo indicando que la dirección de correo no cumple con el formato esperado.  3a.2. El sistema vuelve al paso 3.  **Correo electrónico no registrado**  3b. El usuario introduce una dirección de correo que no se encuentra registrada en el sistema.  3b.1. El sistema muestra un mensaje informativo indicando que esa dirección de correo no está asociada a ninguna cuenta registrada.  3b.2. El sistema vuelve al paso 3. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | CU-5 |
| **Título** | Ver información del perfil |
| **Descripción** | El usuario podrá ver en su perfil la siguiente información: dirección de correo electrónico, nombre de usuario, apodo, foto de perfil, botón de editar perfil y botón de eliminar perfil. |
| **Precondición** | El usuario ha iniciado sesión.  El usuario se encuentra en la pantalla principal.  El usuario tiene abierto el menú lateral. |
| **Postcondición** | El usuario visualiza la información de su perfil con éxito. |
| **Escenario principal** | |
| 1. El usuario pulsa el botón “Mi perfil”. 2. El sistema muestra la información del perfil. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | CU-6 |
| **Título** | Editar información del perfil |
| **Descripción** | El usuario podrá cambiar la siguiente información de su perfil: apodo y foto de perfil. |
| **Precondición** | El usuario ha iniciado sesión.  El usuario se encuentra en la pantalla principal.  El usuario tiene abierto el menú lateral. |
| **Postcondición** | El usuario actualiza la información de su perfil con éxito. |
| **Escenario principal** | |
| 1. El usuario pulsa el botón “Mi perfil”. 2. El sistema muestra la información del perfil. 3. El usuario pulsa el botón “Editar perfil”. 4. El sistema muestra el formulario de edición de perfil. 5. El usuario pulsa el botón “Elegir imagen”. 6. El sistema muestra las imágenes de la galería del teléfono. 7. El usuario selecciona una imagen para su foto de perfil. 8. El usuario introduce su apodo. 9. El usuario pulsa el botón “Guardar cambios”. 10. El sistema redirige al usuario a la pantalla con la información de su perfil. | |
| **Escenario alternativo** | |
| **Apodo no válido**  8a. El usuario introduce un apodo que supera la longitud máxima o es la cadena vacía.  8a.1. El sistema muestra un mensaje informativo indicando que el apodo no cumple con el formato esperado.  8a.2. El sistema vuelve al paso 8. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | CU-7 |
| **Título** | Eliminar cuenta |
| **Descripción** | El usuario podrá eliminar su cuenta de la aplicación. |
| **Precondición** | El usuario ha iniciado sesión.  El usuario se encuentra en la pantalla principal.  El usuario tiene abierto el menú lateral. |
| **Postcondición** | El usuario elimina su cuenta con éxito. |
| **Escenario principal** | |
| 1. El usuario pulsa el botón “Mi perfil”. 2. El sistema muestra la información del perfil. 3. El usuario pulsa el botón “Eliminar perfil”. 4. El sistema muestra el mensaje para confirmar la eliminación de la cuenta. 5. El usuario selecciona “Sí”. 6. El sistema elimina la cuenta del usuario. 7. El sistema redirige al usuario a la pantalla de inicio de sesión. | |
| **Escenario alternativo** | |
| **No desea eliminar la cuenta**  5a. El usuario selecciona “No”.  5a.1. El sistema redirige al usuario a la pantalla con la información de su perfil. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | CU-8 |
| **Título** | Enviar solicitud de amistad |
| **Descripción** | El usuario podrá añadir a otro usuario a su red de amistades a través de su nombre de usuario. |
| **Precondición** | El usuario ha iniciado sesión.  El usuario se encuentra en la pantalla principal.  El usuario tiene abierto el menú lateral. |
| **Postcondición** | El usuario introducido recibe la solicitud del usuario. |
| **Escenario principal** | |
| 1. El usuario pulsa el botón “Amigos”. 2. El sistema muestra el listado de amigos que tiene en su red el usuario. 3. El usuario pulsa el botón “Añadir amigo”. 4. El sistema muestra el formulario para el envío de la solicitud de amistad. 5. El usuario introduce el nombre de usuario del usuario que quiere añadir a su red. 6. El usuario pulsa el botón “Enviar solicitud”. 7. El sistema envía la solicitud de amistad al usuario introducido. 8. El sistema muestra un mensaje informativo indicando que la solicitud de amistad ha sido enviada con éxito. | |
| **Escenario alternativo** | |
| **Nombre de usuario no válido**  5a. El usuario introduce un nombre de usuario no válido.  5a.1. El sistema muestra un mensaje informativo indicando que el nombre de usuario introducido no existe en el sistema.  5a.2. El sistema vuelve al paso 5.  **Usuario ya añadido**  5b. El usuario introduce el nombre de usuario de un usuario que ya pertenece a su red de amistades.  5b.1. El sistema muestra un mensaje informativo indicando que el nombre de usuario introducido pertenece a un usuario que ya se encuentra en su red.  5b.2. El sistema vuelve al paso 5. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | CU-9 |
| **Título** | Gestionar solicitud de amistad |
| **Descripción** | El usuario podrá gestionar la solicitud de amistad que recibe por parte de otro usuario. |
| **Precondición** | El usuario ha iniciado sesión.  El usuario se encuentra en la pantalla principal.  El usuario tiene abierto el menú lateral.  El usuario ha recibido una solicitud de amistad de otro usuario. |
| **Postcondición** | El usuario gestiona la solicitud de amistad recibida con éxito. |
| **Escenario principal** | |
| 1. El usuario pulsa el botón “Amigos”. 2. El sistema muestra el listado de amigos que tiene en su red el usuario. 3. El usuario pulsa el botón “Solicitudes”. 4. El sistema muestra el listado con las solicitudes de amistad recibidas. 5. El usuario selecciona el botón “Aceptar” en la solicitud de amistad recibida que desea gestionar. 6. El sistema agrega al usuario a la red de amistades. 7. El sistema muestra un mensaje informativo indicando que el usuario ha sido añadido a su red de amistades. | |
| **Escenario alternativo** | |
| **Rechazo de solicitud de amistad**  5a. El usuario selecciona el botón “Rechazar” en la solicitud de amistad recibida que desea gestionar.  5a.1. El sistema muestra un mensaje informativo indicando que la solicitud ha de amistad recibida ha sido rechazada. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | CU-10 |
| **Título** | Ver red de amistades |
| **Descripción** | El usuario podrá ver un listado con los usuarios que ha añadido a su red, mostrando para cada amigo su nombre de usuario junto a tres botones: uno para enviarle mensajes, otro para mandarle desafíos y otro para eliminarle de la red de amistades. |
| **Precondición** | El usuario ha iniciado sesión.  El usuario se encuentra en la pantalla principal.  El usuario tiene el menú lateral abierto. |
| **Postcondición** | El usuario ve su red de amistades. |
| **Escenario principal** | |
| 1. El usuario pulsa el botón “Amigos”. 2. El sistema muestra el listado de amigos que tiene en su red el usuario. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | CU-11 |
| **Título** | Eliminar amigo |
| **Descripción** | El usuario podrá eliminar a un usuario de su red de amistades |
| **Precondición** | El usuario ha iniciado sesión.  El usuario se encuentra en la pantalla principal.  El usuario tiene el menú lateral abierto.  El usuario tiene añadido al menos a otro usuario en su red de amistades. |
| **Postcondición** | El usuario elimina al usuario seleccionado con éxito. |
| **Escenario principal** | |
| 1. El usuario pulsa el botón “Amigos”. 2. El sistema muestra el listado de amigos que tiene en su red el usuario. 3. El usuario pulsa el botón “Eliminar” correspondiente al usuario que quiere quitar de su red. 4. El sistema muestra el mensaje para confirmar la eliminación del amigo. 5. El usuario selecciona “Sí”. 6. El sistema elimina al usuario de la red de amistades. 7. El sistema muestra un mensaje informativo indicando que el usuario ha sido eliminado de su red de amistades. 8. El sistema redirige al usuario a la pantalla con el listado de amistades. | |
| **Escenario alternativo** | |
| **No desea eliminar al usuario de su red**  5a. El usuario selecciona “No”.  5a.1. El sistema redirige al usuario a la pantalla con el listado de amistades. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | CU-12 |
| **Título** | Enviar mensaje |
| **Descripción** | El usuario podrá enviar y recibir mensajes a/de cualquiera de los usuarios que formen parte de su red de amistades. |
| **Precondición** | El usuario ha iniciado sesión.  El usuario se encuentra en la pantalla principal.  El usuario tiene el menú lateral abierto.  El usuario tiene añadido al menos a otro usuario en su red de amistades. |
| **Postcondición** | El sistema entrega el mensaje al usuario con éxito. |
| **Escenario principal** | |
| 1. El usuario pulsa el botón “Amigos”. 2. El sistema muestra el listado de amigos que tiene en su red el usuario. 3. El usuario pulsa el botón “Mensajes” correspondiente al usuario al que quiere enviarle un mensaje. 4. El sistema redirige al usuario a la pantalla de la conversación. 5. El sistema muestra los mensajes anteriores de la conversación. 6. El usuario escribe el mensaje. 7. El usuario pulsa el botón “Enviar”. 8. El sistema envía el mensaje al destinatario. 9. El sistema muestra un mensaje informativo indicando que el mensaje ha sido enviado con éxito. | |
| **Escenario alternativo** | |
| **Mensaje no enviado**  8a. El sistema no consigue enviar el mensaje al destinatario.  8a.1. El sistema muestra un mensaje informativo indicando que el mensaje no ha podido ser enviado.  8a.2. El sistema vuelve al paso 7. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | CU-13 |
| **Título** | Ver listado de conversaciones |
| **Descripción** | El usuario podrá ver un listado con todas las conversaciones que tiene con los diferentes usuarios de su red de amistades. |
| **Precondición** | El usuario ha iniciado sesión.  El usuario se encuentra en la pantalla principal.  El usuario tiene el menú lateral abierto. |
| **Postcondición** | El usuario ve listado de conversaciones. |
| **Escenario principal** | |
| 1. El usuario pulsa el botón “Mensajes”. 2. El sistema muestra el listado de conversaciones que tiene el usuario con sus amigos. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | CU-14 |
| **Título** | Enviar solicitud de desafío de actividad |
| **Descripción** | El usuario podrá enviar un desafío de actividad de una de sus actividades a cualquiera de los usuarios que formen parte de su red de amistades mediante un mensaje. |
| **Precondición** | El usuario ha iniciado sesión.  El usuario se encuentra en la pantalla principal.  El usuario tiene el menú lateral abierto.  El usuario ha creado al menos una actividad.  El usuario tiene añadido al menos a otro usuario en su red de amistades. |
| **Postcondición** | El usuario introducido recibe la solicitud de desafío de actividad. |
| **Escenario principal** | |
| 1. El usuario pulsa el botón “Amigos”. 2. El sistema muestra el listado de amigos que tiene en su red el usuario. 3. El usuario pulsa el botón “Desafío” correspondiente al usuario al que quiere enviarle el desafío de actividad. 4. El sistema muestra el formulario para el envío de la solicitud de desafío de actividad. 5. El usuario selecciona una sus actividades. 6. El usuario pulsa el botón “Enviar solicitud”. 7. El sistema envía un mensaje al usuario desafiado con la solicitud y el contenido del desafío de actividad. 8. El sistema muestra un mensaje informativo indicando que el mensaje de la solicitud ha sido enviado con éxito. | |
| **Escenario alternativo** | |
| **Mensaje no enviado**  7a. El sistema no consigue enviar el mensaje al destinatario.  7a.1. El sistema muestra un mensaje informativo indicando que el mensaje no ha podido ser enviado.  7a.2. El sistema vuelve al paso 6. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | CU-15 |
| **Título** | Gestionar solicitud de desafío de actividad |
| **Descripción** | El usuario podrá gestionar un desafío de actividad que recibe por parte de otro usuario. |
| **Precondición** | El usuario ha iniciado sesión.  El usuario se encuentra en la pantalla principal.  El usuario tiene el menú lateral abierto.  El usuario tiene añadido al menos a otro usuario en su red de amistades. |
| **Postcondición** | El usuario gestiona la solicitud de desafío de actividad con éxito. |
| **Escenario principal** | |
| 1. El usuario pulsa el botón “Amigos”. 2. El sistema muestra el listado de amigos que tiene en su red el usuario. 3. El sistema muestra que tiene un nuevo mensaje por parte del usuario que le ha enviado un desafío de actividad. 4. El usuario pulsa el botón “Mensajes” correspondiente al usuario que le ha enviado el desafío de actividad. 5. El sistema redirige al usuario a la pantalla de la conversación. 6. El sistema muestra los mensajes anteriores de la conversación. 7. El sistema muestra el mensaje con el desafío de actividad. 8. El usuario acepta la solicitud de desafío. 9. El sistema añade la actividad del desafío al listado de actividades del usuario. 10. El sistema envía un mensaje al usuario desafiante informando que el desafío de actividad ha sido aceptado. 11. El sistema muestra un mensaje informativo indicando que la actividad del desafío ha sido añadida con éxito a su lista de actividades. | |
| **Escenario alternativo** | |
| **Rechazo de solicitud de desafío**  9a. El usuario rechaza la solicitud de desafío recibida.  9a.1. El sistema muestra un mensaje informativo indicando que la actividad del desafío ha sido rechazada.  9a.2. El sistema envía un mensaje al usuario desafiante informado que el desafío de actividad ha sido rechazado. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | CU-16 |
| **Título** | Ver listado de desafíos de actividad |
| **Descripción** | El usuario podrá ver un listado con todos los desafíos de actividad que ha recibido y enviado, mostrándose diferentes datos sobre ellos: detalles del desafío, a quién va dirigido, fecha de envío y si ha sido aceptado o rechazado. |
| **Precondición** | El usuario ha iniciado sesión.  El usuario se encuentra en la pantalla principal.  El usuario tiene el menú lateral abierto. |
| **Postcondición** | El usuario ve el listado de desafíos recibidos y enviados. |
| **Escenario principal** | |
| 1. El usuario pulsa el botón “Desafíos”. 2. El sistema muestra el apartado “Recibidos”, con el listado de desafíos de actividad que el usuario ha recibido por parte de otros usuarios de su red de amistades. | |
| **Escenario alternativo** | |
| **Cambio a apartado de “Enviados”**  2a. El usuario selecciona el apartado “Enviados”.  2a.1. El sistema muestra el apartado “Enviados”, con el listado de desafíos de actividad que el usuario ha enviado a otros usuarios de su red de amistades. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | CU-17 |
| **Título** | Crear actividad |
| **Descripción** | El usuario podrá crear una nueva actividad para llevar a cabo un seguimiento. Para ello, introducirá el título y una breve descripción de manera opcional de la actividad. Además, seleccionará una categoría, el tipo de hito con el que se completa, la frecuencia con la que se repite y si quiere recibir recordatorios. Opcionalmente, podrá crear una actividad a partir de una plantilla. |
| **Precondición** | El usuario ha iniciado sesión.  El usuario se encuentra en la pantalla principal. |
| **Postcondición** | El usuario crea una nueva actividad con éxito. |
| **Escenario principal** | |
| 1. El usuario selecciona el botón “Crear actividad”. 2. El sistema muestra un menú desplegable con las opciones para crear una actividad. 3. El usuario selecciona la opción “Actividad sin plantilla”. 4. El sistema muestra el formulario de creación de actividad sin plantilla. 5. El usuario introduce el título. 6. El usuario introduce la descripción. 7. El usuario selecciona la categoría a la que pertenece la actividad. 8. El usuario selecciona el hito de tipo “Sí/No”. 9. El usuario establece la frecuencia con la que quiere repetir la actividad. 10. El usuario selecciona la opción de recibir recordatorios. 11. El usuario establece el momento en el que desea recibir el recordatorio. 12. El usuario pulsa el botón “Crear actividad”. 13. El sistema verifica la validez de los datos introducidos. 14. El sistema crea una nueva actividad con la información introducida por el usuario. 15. El sistema muestra un mensaje informativo indicando que la actividad ha sido creada con éxito. 16. El sistema redirige al usuario a la pantalla principal. | |
| **Escenario alternativo** | |
| **Actividad con plantilla**  3a. El usuario selecciona la opción “Actividad a partir de plantilla”.  **3**a.1. El sistema muestra las diferentes plantillas disponibles.  3a.2. El usuario selecciona una de las plantillas.  3a.3. El sistema muestra el formulario de creación de actividad con plantilla.  3a.4. El sistema muestra los campos y opciones dados por la plantilla ya rellenados.  3a.5. El usuario modifica aquellos campos que considera necesarios.  3a.6. El sistema continúa desde el paso 12.  **Descripción adicional no añadida**  6a. El usuario no introduce ninguna descripción.  6a.1. El sistema continúa desde el paso 7.  **Hito de tipo “Por cantidad” seleccionado**  8a. El usuario selecciona el hito de tipo “Por cantidad”.  8a.1. El sistema muestra un formulario adicional para el hito.  8a.2. El usuario introduce la cantidad.  8a.3. El usuario introduce el tipo de unidad.  8a.4. El sistema continúa desde el paso 9.  **Hito de tipo “Por tiempo” seleccionado**  8b. El usuario selecciona el hito de tipo “Por tiempo”.  8b.1. El sistema muestra un formulario adicional para el hito.  8b.2. El usuario introduce la cantidad en horas, minutos y segundos.  8b.3. El sistema continúa desde el paso 9.  **Campos obligatorios sin rellenar**  13a. El usuario no completa alguno de los campos u opciones obligatorios.  13a.1. El sistema muestra un mensaje informativo avisando de que deben rellenarse todos los campos.  13a.2. El sistema vuelve al paso 5 junto con los datos que ya hubieran sido rellenados. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | CU-18 |
| **Título** | Ver listado de actividades |
| **Descripción** | El usuario podrá ver un listado con todas sus actividades planeadas para cada día mostrando su título, icono de su categoría y su estado de compleción. |
| **Precondición** | El usuario ha iniciado sesión.  El usuario se encuentra en la pantalla principal.  El usuario ha añadido al menos una actividad a su lista de actividades. |
| **Postcondición** | El usuario ve sus actividades. |
| **Escenario principal** | |
| 1. El sistema muestra el listado de actividades del usuario para el día actual. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | CU-19 |
| **Título** | Ver detalles de una actividad |
| **Descripción** | El usuario podrá acceder a una determinada actividad para ver en detalle su título, descripción, categoría, tipo de hito, frecuencia, recordatorio y estadísticas. |
| **Precondición** | El usuario ha iniciado sesión.  El usuario se encuentra en la pantalla principal.  El usuario ha añadido al menos una actividad a su lista de actividades. |
| **Postcondición** | El usuario ve los detalles de la actividad seleccionada. |
| **Escenario principal** | |
| 1. El sistema muestra el listado de actividades del usuario para el día actual. 2. El usuario selecciona una de las actividades. 3. El sistema redirige al usuario a la pantalla con los detalles de la actividad. 4. El usuario ve los detalles de la actividad. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | CU-20 |
| **Título** | Editar una actividad |
| **Descripción** | El usuario podrá editar una actividad para modificar su título, descripción, categoría, frecuencia o recordatorio. |
| **Precondición** | El usuario ha iniciado sesión.  El usuario se encuentra en la pantalla principal.  El usuario ha añadido al menos una actividad a su lista de actividades. |
| **Postcondición** | El usuario edita la actividad seleccionada con éxito. |
| **Escenario principal** | |
| 1. El sistema muestra el listado de actividades del usuario para el día actual. 2. El usuario selecciona una de las actividades. 3. El sistema redirige al usuario a la pantalla con los detalles de la actividad. 4. El usuario ve los detalles de la actividad. 5. El usuario pulsa el botón “Editar”. 6. El sistema muestra el formulario de edición de la actividad. 7. El usuario modifica los campos título, descripción, categoría, frecuencia y/o recordatorio. 8. El usuario selecciona el botón “Guardar cambios”. 9. El sistema verifica la validez de los datos introducidos. 10. El sistema redirige al usuario a la pantalla con los detalles de la actividad donde se pueden observar los cambios realizados. | |
| **Escenario alternativo** | |
| **Campos obligatorios sin rellenar**  9a. El usuario no completa alguno de los campos u opciones obligatorios.  9a.1. El sistema muestra un mensaje informativo avisando de que deben rellenarse todos los campos.  9a.2. El sistema continúa desde el paso 6 con los datos ya introducidos anteriormente. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | CU-21 |
| **Título** | Completar una actividad |
| **Descripción** | El usuario podrá marcar la compleción de una actividad de manera diferente según el tipo de hito. |
| **Precondición** | El usuario ha iniciado sesión.  El usuario se encuentra en la pantalla principal.  El usuario ha añadido al menos una actividad a su lista de actividades. |
| **Postcondición** | El sistema registra el progreso o marca la finalización de la actividad. |
| **Escenario principal** | |
| 1. El sistema muestra el listado de actividades del usuario para el día actual. 2. El usuario pulsa el botón “Completar” de una actividad con tipo de hito “Sí/No”. 3. El sistema muestra como completada la actividad. | |
| **Escenario alternativo** | |
| **Actividad con tipo de hito “Por cantidad”**  2a. El usuario pulsa el botón “Incrementar” de una actividad con tipo de hito “Por cantidad”.  2a.1. El sistema incrementa en uno la cantidad actual.  2a.2. El sistema muestra como completada la actividad cuando la cantidad llega al objetivo.  **Actividad con tipo de hito “Por tiempo”**  2b. El usuario pulsa el botón “Iniciar” de una actividad con tipo de hito “Por tiempo”.  2b.1. El sistema inicia la cuenta atrás.  2b.2. El sistema marca como completada la actividad cuando el temporizador llega a cero.  **Actividad no completada**  2c. El usuario no comienza la actividad.  2c.1. El sistema marca la actividad como no completada cuando ha terminado el día. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | CU-22 |
| **Título** | Eliminar actividad |
| **Descripción** | El usuario podrá eliminar una de sus actividades. |
| **Precondición** | El usuario ha iniciado sesión.  El usuario se encuentra en la pantalla principal.  El usuario ha añadido al menos una actividad a su lista de actividades. |
| **Postcondición** | El usuario elimina la actividad con éxito. |
| **Escenario principal** | |
| 1. El usuario selecciona una de las actividades. 2. El sistema redirige al usuario a la pantalla con los detalles de la actividad. 3. El usuario ve los detalles de la actividad. 4. El usuario pulsa el botón “Eliminar actividad”. 5. El sistema muestra el mensaje para confirmar la eliminación de la actividad. 6. El usuario selecciona “Sí”. 7. El sistema elimina la actividad del listado de actividades del usuario. 8. El sistema muestra un mensaje informativo indicando que la actividad ha sido eliminada con éxito. 9. El sistema redirige al usuario a la pantalla principal. | |
| **Escenario alternativo** | |
| **No desea eliminar la actividad**  6a. El usuario selecciona “No”.  6a.1. El sistema redirige al usuario a la pantalla con los detalles de la actividad. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | CU-23 |
| **Título** | Filtrar actividades |
| **Descripción** | El usuario podrá filtrar sus actividades según su título, categoría y/o tipo de hito. |
| **Precondición** | El usuario ha iniciado sesión.  El usuario se encuentra en la pantalla principal.  El usuario ha añadido al menos una actividad a su lista de actividades. |
| **Postcondición** | El usuario filtra las actividades. |
| **Escenario principal** | |
| 1. El sistema muestra el listado de actividades del usuario para el día actual. 2. El usuario pulsa el botón “Filtrar”. 3. El usuario selecciona el filtro que quiere aplicar. 4. El sistema muestra el listado de actividades tras aplicar el filtro elegido. | |
| **Escenario alternativo** | |
| **Ninguna actividad coincide con el filtro**  4a. El sistema muestra un mensaje informativo indicando que ninguna actividad coincide con el filtro seleccionado. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | CU-24 |
| **Título** | Ver calendario de seguimiento de una actividad |
| **Descripción** | El usuario podrá ver en los detalles de una actividad un calendario (semanal, mensual, trimestral y anual) en el que se indica el progreso de compleción. |
| **Precondición** | El usuario ha iniciado sesión.  El usuario se encuentra en la pantalla principal.  El usuario ha añadido al menos una actividad a su lista de actividades. |
| **Postcondición** | El usuario ve el progreso de la actividad en un calendario. |
| **Escenario principal** | |
| 1. El sistema muestra el listado de actividades del usuario para el día actual. 2. El usuario selecciona una de las actividades. 3. El sistema redirige al usuario a la pantalla con los detalles de la actividad. 4. El usuario selecciona el apartado “Estadísticas”. 5. El sistema muestra el calendario de seguimiento de la actividad. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | CU-25 |
| **Título** | Ver racha de compleción de una actividad |
| **Descripción** | El usuario podrá visualizar en los detalles de una actividad datos sobre el número de días que no ha fallado en completar la actividad, así como el máximo de días que lo ha logrado. |
| **Precondición** | El usuario ha iniciado sesión.  El usuario se encuentra en la pantalla principal.  El usuario ha añadido al menos una actividad a su lista de actividades. |
| **Postcondición** | El usuario ve la racha de compleción de la actividad. |
| **Escenario principal** | |
| 1. El usuario selecciona una de las actividades. 2. El sistema redirige al usuario a la pantalla con los detalles de la actividad. 3. El usuario selecciona el apartado “Estadísticas”. 4. El sistema muestra la racha actual y la máxima racha de compleción. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | CU-26 |
| **Título** | Ver gráficos de seguimiento de una actividad |
| **Descripción** | El usuario podrá visualizar en los detalles de una actividad diferentes gráficos con el seguimiento periódico (semanal, mensual y trimestral) de la actividad. |
| **Precondición** | El usuario ha iniciado sesión.  El usuario se encuentra en la pantalla principal.  El usuario ha añadido al menos una actividad a su lista de actividades. |
| **Postcondición** | El usuario ve gráficos de seguimiento de la actividad. |
| **Escenario principal** | |
| 1. El usuario selecciona una de las actividades. 2. El sistema redirige al usuario a la pantalla con los detalles de la actividad. 3. El usuario selecciona el apartado “Estadísticas”. 4. El sistema muestra diferentes gráficos con el seguimiento de la actividad. | |